

## PROGRAM OBUKE

---

### SOLIDWORKS

1. Osnove rada u SolidWorks-u
  - a. Osnovni pojmovi
  - b. Sučelje i navigacija
  - c. Upravljanje dokumentima (spremanje, uvoz, izvoz)
  - d. Relevantne postavke u SolidWorks-u
2. Crtanje u 2D-u: SKETCH (skica)
  - a. Osnovni geometrijski oblici (line, arc, rectangle, polygon, spline, itd.)
  - b. Dimenzioniranje i definiranje skica (relations)
  - c. Zaobljavanje i obaranje rubova, dotjerivanje (fillet, chamfer, trim)
  - d. Funkcije za ponavljanje oblika (offset, mirror, patterns, itd.)
3. Crtanje u 3D-u: FEATURES
  - a. Izvlačenje crteža u treću dimenziju, translacijom, rotacijom, praćenjem putanje i sl. (extruded boss/base, revolved boss/base, swept boss/base, lofted boss/base, thin feature)
  - b. Isijecanje 3D oblika translacijom, rotacijom, praćenjem putanje i sl. (extruded cut, revolved cut, swept cut, lofted cut, boundary cut)
  - c. Zaobljavanje i obaranje rubova (fillet, chamfer)
  - d. Funkcije za ponavljanje oblika (mirror, linear pattern, circular pattern)
  - e. Postavljanje pomoćnih geometrijskih elemenata (plane, axis, point)
  - f. Odabir i postavljanje materijala, pregled masenih karakteristika modela
4. Osnove izrade crteža: DRAWING
  - a. Kreiranje crteža – odabir formata crteža i zaglavlja
  - b. Postavljanje pogleda
  - c. Kotiranje
  - d. Osnovne funkcije crteža – pomoćni pogled, presjek, izvlačenje detalja i sl.
5. Rad sa sklopovima: ASSEMBLY
  - a. Ubacivanje komponenata (insert component)
  - b. Uređivanje i izmjene komponenata (edit and replace component)
  - c. Spajanje dijelova (mate)
6. Modul za rad s limovima: SHEET METAL
  - a. Osnovni pojmovi
  - b. Glavne funkcije za oblikovanje (base flange, edge flange, mitter flange, corners)
  - c. Izrada crteža sa projekcijama, razvijenom formom i kotama
7. Osnove vizualizacije: RENDER TOOLS
  - a. Uređivanje i odabir materijala modela (appearance)
  - b. Uređivanje scene i izrada vizualnog prikaza (preview, final render)