

## PROGRAM OBUKE

---

### REVIT 2017 Architecture

1. Osnove rada u REVITu
  - a. Što je to BIM (Building Information Modeling)?
  - b. Upoznavanje s osnovama REVITa: sučelje, navigacija i postavke
  - c. Metode kolaboracije na REVIT projektu
  - d. Osnove crtanja i manipulacije grafičkim elementima
  
2. Crtanje i oblikovanje arhitektonskih elemenata
  - a. Crtanje i uređivanje zidova, greda i stupova
  - b. Dodavanje otvora (vrata i prozora)
  - c. Crtanje podova i stropova
  - d. Crtanje stepeništa i rampi
  - e. Crtanje ravnih i kosih krovova
  - f. Uređivanje krovova i dodavanje dodatnih elemenata
  - g. Crtanje i uređivanje terena
  - h. Oblikovanje temelja
  
3. REVIT Families
  - a. Dodavanje elemenata interijera i eksterijera u projekt
  - b. Uređivanje i povezivanje elemenata sa postojećim modelima
  - c. Osnove 3D modeliranja i parametara u REVIT Families
  
4. Priprema projektne dokumentacije
  - a. Kreiranje i postavke tlocrta (levels), presjeka i pročelja/fasada
  - b. Kotiranje i napredno označavanje crteža (tags)
  - c. Iskazi površina i otvora
  - d. Priprema crteža za ispis
  
5. Vizualizacija
  - a. Uređivanje postavki pogleda
  - b. Postavke perspektive i izrada 3D rendera